

### Lanzamiento, pase y recepción:

#### *Con materiales:*

- En dúos, con un aro, uno lo sostiene y el otro trata de embocar la pelota en él
- El profesor sostiene un aro a diferentes alturas y los niños tienen que tratar de embocar la pelota
- Recorrido de conos (en dúos deben ir haciéndose pases sin que la pelota se les caiga)

#### *- Ejemplo de juego en las tres áreas:*

Correr hacia un sector del gimnasio (área motora), agarrar una parte del rompecabezas y juntarse con el grupo y armar el rompecabezas (áreas socio - afectiva y cognitiva.)