

## VUELTAS A LA CALMA

### ***Adivina adivinador***

*Elementos:* Venda y varitas

Edad: 4 y 5 años

- Consigna

Los alumnos estarán sentados formando un círculo, se seleccionará un niño, al cual se le vendarán los ojos y se le entregará una varita. Girará sobre sí y luego tocará con la varita a un compañero de la ronda, al ser tocado este deberá decirle: -"adivina, adivinador... ¿Cómo me llamo yo?. Si el niño adivina cambian de roles.

*Variantes:*

*El tocado además de responder deberá darle alguna ayuda relacionada con su nombre.*

### ***El zoológico***

Se cortarán cuadrados de cartulina en los cuales se dibujarán animales. Se repetirán por lo menos tres tarjetas por cada animal, a fin de conformar un grupo básico. Luego se le entregará un cuadrado a cada participante. Más tarde se da la consigna: -!Miren el dibujo, imiten al animal que les tocó y reúnanse con los que son iguales para formar una familia!. El grupo que logra reunirse comienza a actuar como hacen la familia de los animales.

*Variantes:*

¿Podemos adivinar de que clase de animales son las demás familias?

